

CAMPIONATO A SQUADRE

COPPA DI DOPPIO TENNIS FITP-TPRA 24/25

La Federazione Italiana Tennis e Padel organizza il campionato a squadre denominato **COPPA DI DOPPIO TENNIS FITP-TPRA 24/25** che si svolgerà a partire dal 21 Ottobre 2024.

1. Al Campionato potranno partecipare tutti gli Affiliati alla FITP in regola con l'affiliazione o la riaffiliazione riferita all'anno di svolgimento della manifestazione.
2. Ogni Affiliato potrà iscrivere una o più squadre ed in ogni squadra potranno essere inseriti giocatori tesserati per altri Affiliati. Un giocatore non potrà essere incluso in due squadre differenti.
3. Al Campionato possono prendere parte i tesserati atleti non agonisti e agonisti max classifica 4.1, max storico classifica 3.5, in regola con il tesseramento per l'anno in corso. Farà fede la classifica posseduta dal giocatore al momento della generazione dei gironi. La data di generazione gironi potrà variare da regione a regione, ma comunque non oltre la data prevista per l'inizio della competizione.

ART. 1 - ISCRIZIONI E QUOTE

Le iscrizioni dovranno essere perfezionate dall'affiliato, entro e non oltre il 6 Ottobre 2024, sul portale www.tpra.fitp.it.

Per ogni squadra iscritta dovranno essere indicati i seguenti dati:

- Nome Squadra;
- Capitano;
- Categoria di appartenenza (Maschile, Femminile e Misto);
- Sede di gioco che potrà essere individuata esclusivamente presso un circolo affiliato per l'anno di svolgimento del campionato;
- Giorno della settimana e orario scelto per le partite in casa

Le tasse di iscrizione a squadra saranno le seguenti:

- 1° Fase a gironi 0 euro
- Master Provinciale/interprovinciale ad eliminazione diretta 0 euro
- Master Regionale ad eliminazione diretta 0 euro

Ogni Affiliato/Squadra ospitante avrà l'obbligo di mettere a disposizione le palle per ogni incontro individuale. Gli Affiliati ospitanti l'incontro intersociale, potranno richiedere una quota di partecipazione per ogni incontro individuale che non potrà superare i seguenti massimali:

- 30,00 euro (7,50 euro a giocatore).

Per le competizioni che si svolgono anche solo parzialmente al coperto o con illuminazione artificiale, i massimali sono raddoppiati.

ART. 2 - NUMERO DEI GIOCATORI

- Campionato Maschile: Minimo 4 giocatori - Massimo 8 giocatori
- Campionato Misto: Minimo 2 giocatrici e 2 giocatori - Massimo 8 giocatrici/giocatori
- Campionato Femminile: Minimo 4 giocatrici - Massimo 8 giocatrici

Dopo la generazione dei tabelloni della fase a gironi non sarà più possibile togliere giocatori dalla lista.

La lista giocatori indicata all'atto dell'iscrizione potrà essere integrata in occasione dei singoli incontri intersociali limitatamente alla prima fase a gironi, fino ad un massimo di 10. Nelle fasi successive potranno essere utilizzati esclusivamente giocatori indicati nella lista iniziale o inseriti in formazione nella prima fase.

ART. 3 - FASI DEL CAMPIONATO

1^ FASE REGIONALE

- GIRONI PROVINCIALI / INTERPROVINCIALI

Si giocherà con gironi semplici (sola andata) che saranno composti da minimo 3 a massimo 6 squadre, in base al numero delle iscrizioni. I gironi saranno generati in automatico dal portale www.tpra.fitp.it.

Le prime 2 squadre di ogni girone accederanno al tabellone ORO, le altre al tabellone ARGENTO.

- MASTER PROVINCIALI / INTERPROVINCIALI

Si giocherà con tabelloni ad eliminazione diretta in entrambe le categorie ORO e ARGENTO. Le squadre finaliste dei tabelloni accederanno al Master Regionale.

- MASTER REGIONALE

Si giocherà con tabelloni ad eliminazione diretta in entrambe le categorie ORO e ARGENTO. Le squadre vincitrici accederanno al Master Nazionale.

2^ FASE NAZIONALE

Si giocherà con tabelloni ad eliminazione diretta in entrambe le categorie ORO e ARGENTO.

ART. 4 - FORMULA DEGLI INCONTRI E METODI DI PUNTEGGIO

Gli incontri intersociali si svolgeranno secondo la seguente formula:

- Campionato maschile: 2 incontri individuali.
- Campionato misto: 2 incontri individuali misti.
- Campionato femminile: 2 incontri individuali.

Nessun giocatore/giocatrice può giocare più di un incontro individuale di doppio nell'ambito dello stesso incontro intersociale.

Il Comitato Regionale FITP di competenza potrà scegliere il metodo di punteggio, per la fase a gironi, tra quelli indicata a seguire:

- Incontri al meglio dei 3 set ai 4 games con "vantaggio TPRA" e tie-break a 7 punti sul punteggio di 3 giochi pari. In sostituzione dell'eventuale terzo set si disputa un match tie-break a 10 punti.

- Incontri al meglio dei 3 set ai 6 games con “vantaggio TPRA” e tie-break a 7 punti sul punteggio di 5 giochi pari. In sostituzione dell'eventuale terzo set si disputa un match tie-break a 7 pt.

Il metodo di punteggio potrà essere variato nelle fasi ad eliminazione diretta provinciali/macroarea, regionali, nazionali a discrezione del Comitato Regionale FITP di competenza e potrà essere adottato il punteggio come segue:

- Incontri 1 set ai 9 games con “vantaggio TPRA” e tie-break a 7 punti sul punteggio di 8 giochi pari.

ART. 5 - ATTRIBUZIONE PUNTI DELL'INCONTRO

FASE A GIRONI

La squadra otterrà UN PUNTO in classifica per OGNI INCONTRO INDIVIDUALE VINTO.

In caso di parità in classifica verrà considerato:

- Numero di incontri intersociali vinti;
- Numero di incontri individuali vinti;
- Differenza Set;
- Differenza Games;
- Sorteggio automatico.

TABELLONE AD ELIMINAZIONE DIRETTA

Vince l'incontro intersociale la squadra che si aggiudicherà 2 incontri individuali.

In caso di parità (1-1) nell'incontro intersociale verrà disputato, per decretare la squadra vincitrice, un doppio supplementare.

La coppia del doppio supplementare può essere composta da tutti i giocatori presenti nella lista della squadra, ma non può essere giocato dalle medesime coppie che hanno giocato l'incontro 1 e l'incontro 2 dell'incontro intersociale.

Nelle fasi ad eliminazione diretta, ad ogni passaggio turno, sarà possibile cambiare gli schieramenti

ART. 6 - INSERIMENTO RISULTATI

- I risultati devono essere inseriti dal capitano della squadra ospitante, oppure potranno essere eventualmente inseriti dall'affiliato ospitante e dal Coordinatore Attività Amatoriale FITP.
- Il risultato dell'eventuale match tie-break dovrà essere inserito con il punteggio di 1-0 per la coppia vincitrice.
- Il risultato dell'eventuale incontro individuale concluso per ritiro di una coppia dovrà essere inserito con il punteggio massimo assegnabile in caso di vittoria per la coppia vincitrice. (Esempio ritiro sul 6-2 3-1, si registra il risultato di 6-2 6-1).

ART. 7 - REGOLE GENERALI

- I capitani dovranno schierare la formazione della squadra che giocherà, direttamente online, almeno 60 minuti prima dell'orario di inizio, pubblicato su www.tpra.fitp.it.
- Per ogni assenza ingiustificata da parte di una squadra il risultato dell'incontro ai fini dei punteggi sarà di 6-0 / 6-0 e potrà essere istruito un rapporto disciplinare;
- Per assenza ingiustificata, o con preavviso inferiore alle 24 ore, la squadra sarà tenuta a versare, a discrezione dell'affiliato ospitante, l'intera quota campo e non solo quella di propria competenza (Limitatamente ad i

massimali indicati nell'articolo 1 del presente regolamento, ad esclusione della possibilità di raddoppio per campi coperti ed illuminazione artificiale).

- I giocatori sono tenuti a presentarsi presso la sede di gara almeno 10 minuti prima dell'inizio dell'incontro e può essere richiesto loro un documento d'identità per farsi indentificare.
- Qualsiasi variazione di giorno e/o orario di gara dovrà essere autorizzato dal Fiduciario Regionale Attività Amatoriale FITP-TPRA del comitato regionale FITP di competenza.
- Nelle fasi ad eliminazione diretta, ad ogni passaggio turno, sarà possibile cambiare gli schieramenti
- I giocatori inseriti nella lista iniziale potranno terminare il campionato anche in caso di promozioni di classifica oltre i limiti previsti dal presente regolamento e dal regolamento generale TPRA

Per quanto non espressamente contemplato nel presente regolamento valgono le norme contenute nel Regolamento Generale FITP-TPRA e nelle Carte Federali.